LanTern

Learn for Term

Predlog projekta

Verzija 1.5

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 06.03.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija. | Dušan, Jovana, Snežana |
| 20.03.2021. | 1.1 | Dopunjena i prerađena verzija. | Dušan, Jovana, Snežana |
| 31.03.2021. | 1.2 | Dopunjena i prerađena verzija. | Dušan, Jovana, Snežana |
| 01.04.2021. | 1.3 | Prerađena verzija. | Dušan, Jovana, Snežana |
| 02.04.2021. | 1.4 | Prerađena verzija. | Dušan, Jovana, Snežana |
| 11.5.2021. | 1.5 | Prerađena verzija. | Snežana |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Tema i svrha projekta 4

5. Opis projekta 4

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 5

7. Cilj i motivacija tima 5

8. Vođa tima 6

9. Komunikacija 6

10. Planiranje vremena 6

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadatka i formiranje tima za razvoj *Web* platforme **Learn for Term – LanTern**.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članova tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| **Naziv projekta** | Learn for Term |
| **Naziv tima** | 3STeam |
| **Članovi tima** | Snežana Spasić, 17408 |
| **Problem je** | Pronalazak usluga privatnih časova, zbog distribuiranih i povremeno neažurnih informacija, kao i manjak časova održanih na kvalitetnom nivou. |
| **Pogađa** | Osobe zainteresovane za privatne časove (učenike, studente, pojedince) i predavače. |
| **Posledice su** | Nepristupačnost i nepouzdanost traženih informacija, kao i nezadovoljstvo kod pojedinih pohađanih časova. |
| **Uspešno rešenje će** | Poboljšati efikasnost pronalaženja isplativih i kvalitetnih predavača i pouzdanost informacija. |
| **Proizvod je namenjen** | Osobama zainteresovanim za privatne časove (učenicima, studentima, pojedincima) i predavačima. |
| **Koji** | Omogućava efikasnu pretragu i dobru informisanost, kontaktiranje profesora i administratora. |
| **Proizvod je** | *Web* aplikacija. |
| **Koja** | Osobama zainteresovanim za privatne časove omogućava pronalaženje odgovarajućeg i povoljnijeg predavača, dok predavačima omogućava veću šansu za pronalazak posla. |
| **Za razliku od** | Reklamiranja i pronalaska informacija po raznim forumima, društvenim mrežama i oglasnim tablama. Takođe i nekih postojećih *Web* sajtova za pronalazak privatnih časova. |
| **Naš proizvod će** | Obezbediti ažurne i lako dostupne, pouzdane informacije, unutar centralizovanog sistema. |

# Tema i svrha projekta

Tema ovog projekta je omogućavanje svima onima koji su zainteresovani za privatne časove, kao i predavačima, da na lak i efikasan način ostvare komunikaciju. Zainteresovanim pojedincima će biti omogućeno pronalaženje povoljnih i kvalitetnih predavača, a predavačima će biti omogućeno da poboljšaju svoju popularnost, kao i bolje zarađivanje.

Svrha ovog projekta je da objedini sve gore navedene mogućnosti na jednom mestu.

# Opis projekta

**Learn for Term** treba da sadrži osnovne informacije o:

* Korisnicima platforme (učenik-predavač)
* Oglasima

Rešenje treba da omogući:

* Pristup svim korisnicima Interneta
* Postavljanje/Ažuriranje/Brisanje oglasa
* Kontaktiranje profesora
* Kontaktiranje administratora
* Pretragu oglasa po različitim kriterijumima

Korisnici treba da imaju mogućnost izmene svojih podataka, oglasa, kontakt administratora, kao i kontakt sa osobom za čije su usluge zainteresovani. Dodatno, korisnici bi trebali da imaju mogućnost dodavanja oglasa u „Pratim“ delu, gde bi se čuvali oglasi koje on privremeno prati.

**Dodatni zadaci:**

* Sortiranje oglasa po različitim kriterijumima
* Trajno pamćenje podataka o oglasima
* Obezbeđivanje uniformnosti prikaza podataka
* Blokiranje korisnika od strane administratora
* Trenutno čuvanje oglasa radi kasnijeg pregledavanja

**Domen problema:**

* Unos, prikaz, izmena, brisanje i čuvanje podataka o korisnicima
  + Opšte informacije
* Unos, prikaz, izmena i brisanje podataka o oglasima
  + Opšte informacije

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Potrebna znanja i veštine za izradu projekta su: razvoj *Web* aplikacija, rad sa bazama podataka, dizajniranje intuitivnog korisničkog interfejsa, poznavanje administracije *Web* sajtova.

**Znanja i veštine članova tima:**

* **Snežana Spasić [Vođa tima]**
  + Iskustvo u razvoju *Web* aplikacija
  + Iskustvo u razvoju *Desktop* aplikacija
  + Iskustvo u radu sa bazama podataka
  + Dobar dizajner

Potencijalni rizik za uspešnu realizaciju projekta bi bilo vreme potrebno za savladavanje nekih novih tehnologija. Takođe, potencijalni rizik je i savladavanje arhitekture koja će se koristiti prilikom izrade projekta.

# Cilj i motivacija tima

**Cilj:** Uspešna realizacija projekta.

**Motivacija:** Sticanje novih znanja i veština.

**Ciljevi članova tima:**

* **Snežana Spasić**
  + Unapređenje znanja o razvoju *Web* aplikacija
  + Savladavanje novih tehnologija

**Osobine članova tima (tip ličnosti):**

* Snežana Spasić – Ličnost koja se sama motiviše

# Vođa tima

**Kriterijumi za izbor vođe tima:**

* Znanje potrebno za izradu projekta
* Iskustvo u izradi projekta

Vođa tima je izabran na osnovu poznavanja i iskustva rada u timu.

# Komunikacija

Glavna platforma biće **Bitbucket**, gde će članovi tima, unutar *repository*-ja, postavljati sve potrebne dokumente, kao i sam projekat.

# Planiranje vremena

**Prosečan nedeljni broj sati rada na projektu:** Na projektu ću raditi između 15 i 20 sati, u zavisnosti od raspoloživog vremena.

**Odsustvo članova tima:** Radnim danima od 10h do 14h, kao i za vreme laboratorijskih vežbi i povremeno u toku ispitnog roka.

**Ukupan broj sati rada na izradi projekta:** ~540 sati.